Разработка прототипа

**Методологии и типы прототипирования**

Процесс создания прототипа обычно состоит из шагов:

➢ Определение начальных требований

➢ Разработка первого варианта прототипа, который содержит только пользовательский интерфейс системы

➢ Изучение прототипа заказчиком и конечными пользователями, получение обратной связи о необходимых изменениях и дополнениях

➢ Переработка и улучшение прототипа: с учетом полученных замечаний и предложений изменяются как спецификации, так и прототип, после этого шаги 3 и 2 4 могут повторяться.

**Средства прототипирования**

HTML является цифровым аналогом бумажного прототипа.

Power Point и Keynote строится так же, как обычная слайдовая презентация, с простейшими интерактивными возможностями, позволяют встроить анимацию и другие элементы, повышающие интерактивность прототипа.

Прототипирование веб-приложений

• Axure RP Pro Инструмент, ориентированный на создание прототипов веб-сайтов. Генерирует кликабельный HTML и документацию в формате Word. Поддерживает комплексное взаимодействие. Windows

• EasyPrototype Очень похож на популярный Axure, легкий инструмент, позволяет проектировать экранные формы, экспортировать интерактивные HTML- прототипы и документацию. Кроссплатформенный

• Fireworks Возможно создание сложных интерактивных прототипов. Множество инструментов аналогичны некоторым инструментам из Adobe suite. Имеется возможность экспорта в PDF или HTML. Кроссплатформенный

• JustProto Веб-приложение, ориентированное на работу с удалённой командой. Веб